



UNIVERSITAS  
**PRASETIYA MULYA**  
INNOVATING ENTREPRENEURSHIP ANEW

**TERMS OF REFERENCE**

# "DISCOVER WHERE PRODUCT DESIGN WILL TAKE YOU"

**THE ROLE OF  
IN-HOUSE PRODUCT DESIGNER  
& DESIGNPRENEUR**



# LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi yang sangat cepat, kondisi sosio-ekonomi dan budaya, perubahan iklim, dan globalisasi telah berdampak pada berbagai perubahan dalam dunia bisnis. Kebutuhan pekerjaan di masa depan menuntut kompetensi yang sesuai dengan laju perkembangan teknologi dan konteks sosio-ekonomi, budaya dan lingkungan, agar dapat diaplikasikan dalam memecahkan permasalahan nyata yang dihadapi di dunia bisnis dengan cara yang lebih baik.

Salah satu bidang yang akan terus memerlukan kompetensi yang cukup komprehensif ini adalah desain dan pengembangan produk, karena produk akan selalu menjadi fokus dari sebuah bisnis. Hal ini tentu membuka peluang besar bagi generasi muda untuk mengembangkan karir dengan keahlian dalam bidang pengembangan/desain produk.

Kebutuhan akan desainer produk yang memahami pengembangan produk dan mempunyai kompetensi dalam mendesain dan menginovasi produk juga semakin penting dalam meningkatkan kemandirian industri nasional, menjawab tantangan global, dan mengatasi berbagai masalah sosial kemanusiaan dan lingkungan dewasa ini.





Wawasan mengenai karir masa depan berbasis dan wirausaha di bidang desain dan pengembangan produk dapat membantu siswa-siswi untuk mempersiapkan diri menyongsong masa depan. Selain itu, peran serta guru dan orang tua juga dapat mendukung dan mengarahkan anak-anak mereka yang memiliki potensi dan keahlian di bidang ini.

Mengingat pentingnya pengetahuan akan karir masa depan dalam bidang desain dan pengembangan produk, maka prodi Product Design Engineering - Universitas Prasetiya Mulya memfasilitasi hal ini dengan kegiatan Webinar bertema

## **"Discover Where Product Design Will Take You: The Role of In-House Designer & Entrepreneur".**

Webinar ini akan menghadirkan nara sumber praktisi desainer produk dengan berbagai pengalaman mumpuni dalam pengembangan produk industri (*in-house product designer/industrial design*) dan pengusaha muda dalam bidang pengembangan produk (*designpreneur*) yang menjunjung tinggi kearifan lokal Indonesia. Selain itu, narasumber akademisi juga akan memberikan wawasan mengenai pentingnya kemampuan dalam bidang ini yang kelak menjadi bekal untuk berkarir di masa depan. Terakhir, seorang mahasiswa program studi desain produk akan berbagi pengalaman mengikuti pembelajaran, yang tentunya akan memberi inspirasi bagi siswa – siswi SMA.



# TUJUAN KEGIATAN



- Meningkatkan kesadaran akan pentingnya keahlian di bidang desain dan pengembangan produk yang kelak dapat diaplikasikan pada studi akademik dan profesi.
- Memberikan informasi mengenai peluang karir masa depan dibidang desain produk dan wirausaha dalam bidang pengembangan produk
- Membangkitkan antusiasme siswa dan mahasiswa untuk berkarir pada profesi desainer produk maupun sebagai wirausahawan pengembangan produk.
- Meningkatkan motivasi dan semangat belajar siswa maupun mahasiswa

## OUTPUT KEGIATAN

Meningkatnya kesadaran akan profesi desainer produk dan peluang menjadi wirausahawan pengembangan produk khususnya di kalangan siswa SMA dan guru.



# DETAIL KEGIATAN

- Hari/ Tanggal : Sabtu, 14 November 2020
- Waktu : 09.00 - 11.00 WIB
- Media : Online Webinar - Zoom
- Peserta : 100 orang
- Tema : **"Discover Where STEM Will Take You:  
The Role of In-House Designer & Designpreneur"**
- Pembicara : Product Designer (Praktisi) , Dosen Desain Produk (Akademisi), dan mahasiswa Desain Produk
- Durasi : 50 menit (4 pembicara) dan 45 menit (Q and A)
- Topik :

## **Praktisi**

1. *Basic hard skills* dan *soft skills* yang dibutuhkan untuk profesi *product designer* dan wirausahawan pengembangan produk (*designpreneur*)
2. Peluang karir dan wirausaha di bidang desain dan pengembangan produk
3. Peran dan kontribusi sebagai profesional di bidang *product design / industrial design*
4. Pengalaman berkarir sebagai profesional *product designer* dan sebagai wirausahawan di bidang pengembangan produk

## **Akademisi**

1. Kompetensi dan keahlian yang dibutuhkan siswa(i) dalam mempelajari bidang desain produk
2. Model pembelajaran *learning by enterprising* di program studi Product Design Engineering (PDE) Universitas Prasetiya Mulya

## **Mahasiswa**

Pengalaman menjalan perkuliahan dan pembelajaran di program studi Product Design Engineering (PDE), Universitas Prasetiya Mulya



## Rundown Webinar "Discover Where Product Design Will Take You"

Waktu	Deskripsi
09.00 - 09.05	Pembukaan (oleh Moderator)
09.05 - 09.10	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dekan School of Applied STEM</li></ul>
09.10 - 09.25	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pembicara Praktisi 1 <b>Dino Fabriant, S.Sn</b> <b>Founder of dNostudio Product Development Partner</b></li></ul>
09.25 - 09.40	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pembicara Praktisi 2: <b>Abie Abdillah, S.Ds</b> <b>Principal Designer, Studio Hiji</b></li></ul>
09.40 - 10.05	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sesi Q and A I</li></ul>
10.05 - 10.10	<ul style="list-style-type: none"><li>• Games Interaktif I (Kahoot)</li></ul>
10.10 - 10.20	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pembicara Akademisi: <b>Dr. Zaki S. Saldi</b> <b>Product Design Engineering (Program Chair)</b> Universitas Prasetiya Mulya</li></ul>
10.20 - 10.30	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sharing Session: <b>Medelyn Angel Hartono</b> <b>Student of Product Design Engineering</b> School of Applied STEM Universitas Prasetiya Mulya</li></ul>
10.30 - 10.50	Sesi Q and Q II
10.50 - 10.55	Games Interaktif II (Kahoot)
10.55 - 11.00	Poling dan Penutup